

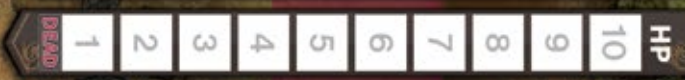
Area
FRONT



UNIT
戦士アグレイド

① ハツシュ
2
Damage

② パワースワッシュ
3
ダメージ処理前には、このユニットへ2ダメージを与える。



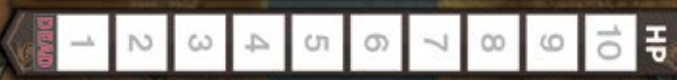
Area
BACK



UNIT
英雄ビートナス

③ ハイハツシュ
3
Damage

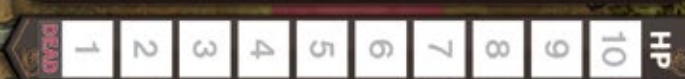
④ ノヴァフレイカー
6
ダメージ処理前には、このユニットへ6ダメージを与える。



UNIT
盾使、コントロール

① ラインジールド
-
Damage
自分の「Line」から1つを選ぶ。次の相手ターン中、その範囲の自分ユニットはダメージを受けない。

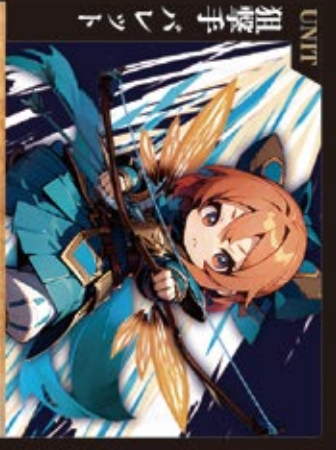
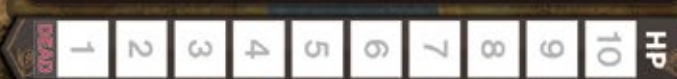
② エリアシールド
-
Damage
自分の「Area」から1つを選ぶ。次の相手ターン中、その範囲の自分ユニットはダメージを受けない。



UNIT
黒魔導士アビス

③ ミッドナイトチャージ
-
Damage
このターン終了時に、自分のMPを1増やす。

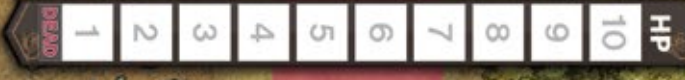
④ サ・ウークエンク
X
Damage
[X]の値は、自分のMPと同じ数になる。(MPは、このターンの最大MP値を参照する)



UNIT
狙撃手バレット

① ダブルスナイプ
-
Damage
相手ユニット2体選択、それぞれに1ダメージを与える。

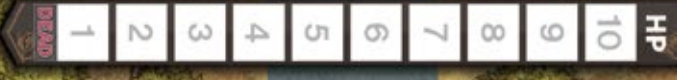
② アローレイン
-
Damage
相手の「Area」から1つ選ぶ。その範囲にいる相手ユニット全てに1ダメージを与える。



UNIT
魔法使、サーカス

③ ダブルライトニング
-
Damage
相手ユニット2体選択、それぞれに2ダメージを与える。

④ デスベラードウエーブ
-
Damage
ダメージを受けている相手ユニット全てに3ダメージを与える。



MP



Line -A-

Line -B-

Line -C-

MP

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

FULL

HP 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 DEAD

UNIT
狙撃手 バレット

① ダブルスナイプ

相手ユニット2体選び、それぞれに1ダメージ与える。

② アローレイン

相手のAreaから1つを選ぶ。その範囲にいる相手ユニット全てに1ダメージ与える。

HP 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 DEAD

UNIT
魔法使、サーカス

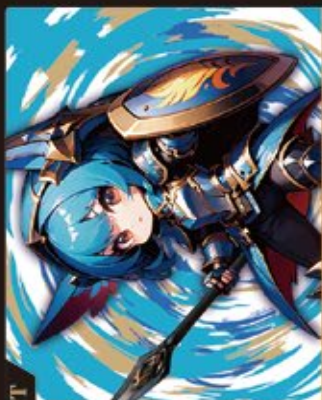
③ ダブルライトニング

相手ユニット2体選び、それぞれに2ダメージ与える。

④ テスベラードウェーブ

ダメージを受けている相手ユニット全てに3ダメージ与える。

HP 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 DEAD

UNIT
盾使、コントロール

① ラインシールド

自分のLineから1つを選ぶ。次の相手ターン中、その範囲の自分ユニットはダメージを受けない。

② エリアシールド

自分のAreaから1つを選ぶ。次の相手ターン中、その範囲の自分ユニットはダメージを受けない。

HP 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 DEAD

UNIT
黒魔導士 アビス

③ ミッドナイトチャージ

このターン終了時に、自分のMPを1増やす。

④ ザ・ウィークエンド

[X]の値は、自分のMPと同じ数になる。
(MPは、このターンの最大MP値を参照する)

HP 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 DEAD

UNIT
戦士 アグレイド

① バツシュ

2 Damage

② パワースマッシュ

ダメージ処理前に、このユニットへ2ダメージ与える。

HP 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 DEAD

UNIT
英雄 ビートネス

③ ハイバツシュ

3 Damage

④ ノヴァブレイカー

ダメージ処理前に、このユニットへ4ダメージ与える。

Area

FRONT

Area

BACK

Line -A-

Line -B-

Line -C-