氷結の銀弓

△ 造物

illust: ひな助 (@hinasuke0914)

(合計27 点)(合計3 点)

能力	基本値	個性値	成長	合計
攻撃	7			
防御	6			
回避	7			
神秘	7			

HP　10 ＋ 防御合計値＝

※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。

スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）

①［ 水精霊の闇 ］：自身の HP を -2 し、このシーン中は指定した探索者の各判定時に出る数値に +1 する。
②［ 退魔の援護 ］：自身の HP を -5 し、このシーン中は指定した探索者の各判定時に出る数値に +3 する。

HP 29 25 20 15 10 5 1

異邦の炎太刀

△ 造物

illust: ひな助 (@hinasuke0914)

(合計28 点)(合計3 点)

能力	基本値	個性値	成長	合計
攻撃	9			
防御	6			
回避	8			
神秘	5			

HP　10 ＋ 防御合計値＝

※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。

スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）

①［ 陽の闇 ］：自身の HP を -3 し、このシーン中は自身の各判定時に出る数値に +2 する。
②［ 熱斬波 ］：自身の HP を -4 し、［ 神秘判定 ］を自身のみ 2D+［ 攻撃合計値 ］の数値にする。

HP 29 25 20 15 10 5 1

地鳴りの大斧

▽ 造物

illust: ひな助 (@hinasuke0914)

(合計29 点)(合計3 点)

能力	基本値	個性値	成長	合計
攻撃	9			
防御	10			
回避	6			
神秘	4			

HP　10 ＋ 防御合計値＝

※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。

スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）

①［ 一時的竜化 ］：自身の HP を -3 し、このシーン中は自身の各判定時に出る数値に +2 する。
②［ 鉱石精霊の闇 ］：自身の HP を -6 し、［ 神秘判定 ］を自身のみ 2D+［ 防御合計値 ］の数値にする。

HP 29 25 20 15 10 5 1

雷鳴の魔杖

▽ 造物

illust: ひな助 (@hinasuke0914)

(合計28 点)(合計3 点)

能力	基本値	個性値	成長	合計
攻撃	3			
防御	7			
回避	7			
神秘	11			

HP　10 ＋ 防御合計値＝

※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。

スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）

①［ 木精霊の闇 ］：自身の HP を -5 し、［ 攻撃判定 ］を自身のみ 2D+［ 神秘合計値 ］の数値にする。
②［ 癒しの波長 ］：自身の HP を -2 し、「1D」で出た数値を指定した探索者の HP を回復させる。

HP 29 25 20 15 10 5 1

氷結の銀弓 △ 造物
illust: ひな助 (@hinasuke0914)
(合計27 点)(合計3 点)
能力 / 基本値 / 個性値 / 成長 / 合計
攻撃 7
防御 6
回避 7
神秘 7
HP　10 ＋ 防御合計値＝
※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。
スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）
①［ 水精霊の闇 ］：自身の HP を -2 し、このシーン中は指定した探索者の各判定時に出る数値に +1 する。
②［ 退魔の援護 ］：自身の HP を -5 し、このシーン中は指定した探索者の各判定時に出る数値に +3 する。
HP 29 25 20 15 10 5 1

異邦の炎太刀 △ 造物
illust: ひな助 (@hinasuke0914)
(合計28 点)(合計3 点)
能力 / 基本値 / 個性値 / 成長 / 合計
攻撃 9
防御 6
回避 8
神秘 5
HP　10 ＋ 防御合計値＝
※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。
スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）
①［ 陽の闇 ］：自身の HP を -3 し、このシーン中は自身の各判定時に出る数値に +2 する。
②［ 熱斬波 ］：自身の HP を -4 し、［ 神秘判定 ］を自身のみ 2D+［ 攻撃合計値 ］の数値にする。
HP 29 25 20 15 10 5 1

地鳴りの大斧 ▽ 造物
illust: ひな助 (@hinasuke0914)
(合計29 点)(合計3 点)
能力 / 基本値 / 個性値 / 成長 / 合計
攻撃 9
防御 10
回避 6
神秘 4
HP　10 ＋ 防御合計値＝
※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。
スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）
①［ 一時的竜化 ］：自身の HP を -3 し、このシーン中は自身の各判定時に出る数値に +2 する。
②［ 鉱石精霊の闇 ］：自身の HP を -6 し、［ 神秘判定 ］を自身のみ 2D+［ 防御合計値 ］の数値にする。
HP 29 25 20 15 10 5 1

雷鳴の魔杖 ▽ 造物
illust: ひな助 (@hinasuke0914)
(合計28 点)(合計3 点)
能力 / 基本値 / 個性値 / 成長 / 合計
攻撃 3
防御 7
回避 7
神秘 11
HP　10 ＋ 防御合計値＝
※HP は探索中、自動回復せず引継がれる。
※HP は上限以上回復することはない。
※防御成長値を +1 すると、HP も 1 回復。
スキル（判定前 1 シーンに 1 回使用可能、そのシーン中のみ適応。）
①［ 木精霊の闇 ］：自身の HP を -5 し、［ 攻撃判定 ］を自身のみ 2D+［ 神秘合計値 ］の数値にする。
②［ 癒しの波長 ］：自身の HP を -2 し、「1D」で出た数値を指定した探索者の HP を回復させる。
HP 29 25 20 15 10 5 1